

Spiel- & Spaß-Scheune Otterndorf

Norderteiler Weg 2 a
21762 Otterndorf

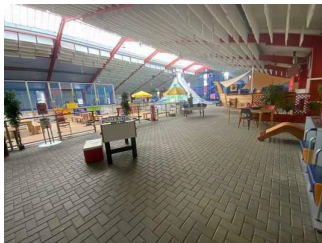
Tel: +49 4751 919676

spielundspassscheune@otterndorf.de
www.otterndorf.de

Informationen für Gäste mit kognitiven Beeinträchtigungen

Die Informationen zur Barrierefreiheit wurden am 22. September 2021 im Rahmen des Systems "Reisen für Alle" erhoben.

Fotos zur Einrichtung



Spiel- & Spaß-
Scheune Otterndorf

©Guido Frank



Spiel- & Spaß-
Scheune Otterndorf

©Guido Frank

Parken



Parken

©Guido Frank

Parkplatz



Parkplatz

©Guido Frank

Es ist ein Parkplatz vorhanden.

Es ist mindestens 1 Parkplatz für Menschen mit Behinderung vorhanden.

Es gibt 2 Stellplatz/-plätze für Menschen mit Behinderung.

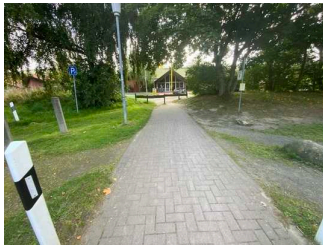
Stellplatzbreite: 350 cm

Stellplatzlänge: 500 cm

Entfernung des Stellplatzes/der Stellplätze für Menschen mit Behinderung zum Eingangsbereich: 30 m

Der Stellplatz / die Stellplätze für Menschen mit Behinderung ist/sind gekennzeichnet.

Weg vom Parkplatz zum Eingang



Weg vom Parkplatz
zum Eingang

©Guido Frank

Das Ziel des Weges ist in Sichtweite.

ÖPNV



ÖPNV

©Guido Frank

Bimmelbahn

Es verkehrt eine Bimmelbahn zum Strand.

Eingang



Eingang

©Guido Frank

Eingangsbereich

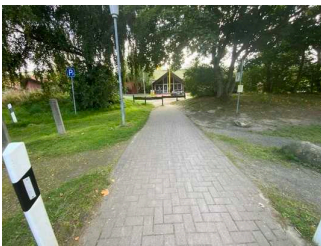


Eingangsbereich

©Guido Frank

Name bzw. Logo des Betriebes/der Einrichtung sind von außen klar erkennbar.

Weg vom Parkplatz zum Eingang



Weg vom Parkplatz
zum Eingang

©Guido Frank

Das Ziel des Weges ist in Sichtweite.

Kasse



Kasse

©Guido Frank

Kasse



Kasse

©Guido Frank

Der Schalter/Tresen/die Kasse ist von der Eingangstür aus direkt sichtbar.

Foyer



Foyer

©Guido Frank

Länge des Flurs/Weges/Ganges: 10 m

Es gibt ein unterbrechungsfreies Wegeleitsystem. Das Ziel des Weges ist in Sichtweite.

Öffentliches WC



Öffentliches WC

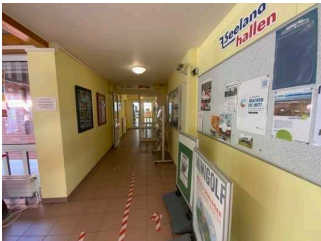
©Guido Frank



Öffentliches WC

©Guido Frank

Weg von der Kasse zum WC



Weg von der Kasse
zum WC

©Guido Frank

Länge des Flurs/Weges/Ganges: 10 m

Es gibt ein unterbrechungsfreies Wegeleitsystem.

Spielhalle



Spielplatz

©Guido Frank

Wege in der Spielhalle

Länge des Flurs/Weges/Ganges: 100 m

Das Ziel des Weges ist in Sichtweite.

Spielgeräte und Sonstiges



Spielgeräte und
Sonstiges

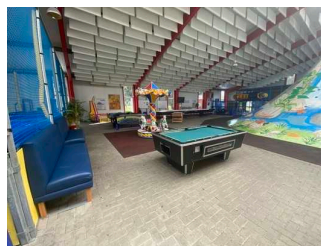
©Guido Frank

Blankomodul



Blankomodul

©Guido Frank



Blankomodul

©Guido Frank



Blankomodul

©Guido Frank

Unterschiedliche Spielgeräte stehen zur Verfügung.

Restaurant



Restaurant

©Guido Frank

SB-Tresen



Schalter/Tresen/
Kasse

©Guido Frank

Der Schalter/Tresen/die Kasse ist von der Eingangstür aus direkt sichtbar.

Anmerkungen für den Gast: Tresen SB-Restaurant

Speiseraum



Speiseraum

©Guido Frank

Speisekarte

Es ist eine Speisekarte mit Bildern vorhanden.

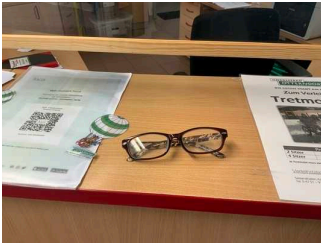
Wege in der Spielhalle

Länge des Flurs/Weges/Ganges: 100 m

Das Ziel des Weges ist in Sichtweite.

Hilfsmittel

Alarm/Hilfsmittel



Alarm/Hilfsmittel

©Guido Frank

Es werden Hilfsmittel angeboten.

Lesehilfen (Lesebrille, Lupen etc.),

Bedienelemente / Leitsystem



Bedienelemente /
Leitsystem

©Guido Frank

visuell taktile Gestaltung



visuell taktile
Gestaltung

©Guido Frank



visuell taktile
Gestaltung

©Guido Frank

Informationen zur Orientierung sind in fotorealistischer Darstellung oder in Form von Piktogrammen verfügbar. Informationen zur Orientierung sind in Schriftform verfügbar.